**Отчет 6**

Префикс-функция - это массив чисел, вычисляющийся, как наибольшая длина суффикса, совпадающего с её префиксом. Как пример, берем каждый возможный префикс строки и смотрим самое длинное совпадение начала с концом префикса (не учитывая тривиальное совпадение самого с собой).

В методе Init мы применяем наш префикс, перед этим обязательно очистив нашу динамическую памяти (pv) для последующих расчетов нашей функции.

Конструктор копирования помогает нам решить проблему с двойной инициализацией объекта

При описании алгоритма вычисления префикс-функции, если известно, что значения префикс-функции не будут превышать некоторой величины, то достаточно хранить не всю строку и префикс-функцию, а только её начало.

Потому что последний символ имеет 0 (с помощью обработки алгоритма префикс-функции), поэтому и до n-1

Вопрос в задании был насчет, а что будет если присваивать данные объекты друг другу

Поскольку у нас есть динамическое поле нужно добавить конструктор копирования и присваивания

Также есть вопрос "а надо ли нам оно?"

Ну по существу мы избегаем лишнего копирования объектов